|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)웹서버는 오직 정적인 페이지에 대한 요청이 들어오면 , 클라이언트에게 해당 자원을 전송해주는 역할만  수행한다.  (2)위(1) 과 같은 원리를 이용하여 90년대 후반까지, 주로 정적 HTML로 이루어진 컨텐츠를 제공하는 서비스  와 웹사이트가 대부분이었다.  (3)클라이언트가 원하는 상황에 따라 변경된 컨텐츠가 제공될 수 있도록 하려면, 웹서버를 보조하여 특정  어플리케이션이 동작해야 할 필요성이 대두되었고, 이로 인해 개발된 기술이 서버측의 CGI 였다.  (4)CGI는 Perl 스크립트로 작성되어져 있었는데, 요청이 있을 때마다 프로세스를 생성하였으므로 서버의 메  모리 효율성이 떨어져 더 이상 사용되지 않았다.  (5)클라이언트의 요청이 있을 때마다 프로세스를 생성하는 대신, 쓰레드를 생성하여 요청을 처리하면 메모리  의 효율성을 개선할 수 있었고 이러한 방식으로 개발된 언어가 바로 ASP, PHP, JSP 였다. |
| 2 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)클라이언트의 요청이 HTML 같은 단순한 정적 컨텐츠가 아니라,연산이 필요한 내용 경우 웹서버만으로는  처리할 수 없으므로 웹서버를 보조할 어떤 어플리케이션이 필요할 것이다.  (2)(1)과 같이 웹서버를 보조할 어플리케이션 기반이 java 기반일 경우 서블릿으로 구현되며, MS 기반일 경우  ASP, Apache 웹서버 사용시엔 PHP 언어가 사용된다.  (3)서블릿으로 웹서버를 보조하려면 서블릿을 생성 및 초기화 등을 담당할 주체가 필요한데, 이러한 역할을  수행하는 프로그램을 javaEE에서는 컨테이너라 한다.  (4)만일 컨테이너가 없었다면 개발자는 자바SE 를 이용하여 ServerSocket 과 스트림 등을 이용하여 웹서버  와 통신을 수행하는 코드를 직접 작성 및 관리해야 한다.  (5)컨테이너는 웹서버와 서블릿이 서로 손쉽게 통신을 수행할 수 있도록 보안, 네트워크 통신 등을 구현해  놓았으므로 개발자로 하여금 비즈니스 로직에 충실할 수 있도록 도움을 준다. |
| 3 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)서버 시스템의 OS가 만일 윈도우라면 IIS 웹서버에 ASP 언어로 웹서비스를 구축할 수 있다..  (2)서버 시스템의 OS가 만일 리눅스라면 Apache 웹서버에 PHP언어로 웹서비스를 구축할 수 있다.  (3)서버 시스템의 OS의 종류가 유닉스라면 WAS에 서블릿&JSP로 웹서비스를 구축할 수 있다.  (4)서버가 IIS나 Apache 서버일 경우 서블릿&JSP로 웹서비스로 구축은 불가능하다.  (5)서버 시스템의 OS의 종류와 상관없이 웹서비스를 구축하려면 웹컨테이너 혹은 WAS에 서블릿&JSP로  웹서비스를 구축할 수 있다. |
| 4 | 다음 중 컨테이너의 역할이 아닌 것은?  (1)웹서버와의 통신 방법 지원  (2)서블릿의 생명주기 관리  (3)다중 요청에 대한 멀티쓰레드링 지원  (4)프로그래밍적 보안 관리  (5)JSP 지원 |
| 5 | 다음은 무엇에 대한 설명인가?  JDBC, RMI, CORBA 연동, Security 모델 뿐 아니라, 서블릿, JSP, JNDI, JTA, , EJB에 이르기 까지 자바를  기반으로 한 모든 엔터프라이즈 기술 및 3-tier 이상의 멀티 분산 객체 환경에서 서버측 어플리케이션을 개  발하고 구축 및 관리하기 위해 필ㅇ한 솔루션을 제공하는 하나의 플랫폼 및 실행환경  ( ) |
| 6 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) JavaEE의 실행환경은 크게 JavaEE 서버, 웹컨테이너, EJB컨테이너로 구성된다.  (2)웹컨테이너는 서블릿이나 JSP 실행환경을 제공하며 톰켓, 레진 등이 있다.  (3) EJB컨테이너는 EJB의 생성 ,소멸 등 라이프사이클을 관리하는 실행환경을 제공한다.  (4)WAS는 EJB컨테이너를 포함하고 있다.  (5)WAS로는 서블릿이나 JSP를 실행시킬 수 없다. |